



## ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 5

### Επανάληψη - Εμπέδωση

Το Φύλλο Αξιολόγησης είναι ατομικό.

Όνοματεπώνυμο: .....

1. Όταν θέλουμε το ρολόι να ενεργοποιείται ανά 1 δευτερόλεπτο του δίνουμε την τιμή 1000 στην ιδιότητα TimerInterval.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

2. Μπορούμε να κάνουμε ένα αντικείμενο (π.χ. μια εικόνα) ορατή ή αόρατη με την χρήση κώδικα.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

3. Ένα αντικείμενο κινείται μόνο στον οριζόντιο άξονα.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

4. Οι συντεταγμένες του άξονα X βρίσκονται στο διάστημα [-255 ... +255].

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

5. Μπορούμε να αλλάξουμε δυναμικά την εικόνα που δείχνει ένα αντικείμενο (π.χ. ένα imagesprite) απλά μόνο με τη χρήση κώδικα.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

6. Με την εντολή close application μπορούμε να τερματίσουμε την εφαρμογή.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

7. Με την εντολή clock1.timerEnabled=false απενεργοποιούμε το ρολόι.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

8. Η συνάρτηση randomInteger δημιουργεί ένα τυχαίο αριθμό στο διάστημα που εμείς της έχουμε ορίσει.

ΣΩΣΤΟ .....ΛΑΘΟΣ

